

**Постановление Брянской городской администрации
от 20.09.2022 № 3372-п**

О внесении изменений в муниципальную программу города Брянска «Физическая культура и спорт в городе Брянске», утвержденную постановлением Брянской городской администрации от 29.12.2018 № 4192-п

В связи с производственной необходимостью, в целях эффективной реализации программных мероприятий муниципальной программы города Брянска «Физическая культура и спорт в городе Брянске»

ПО С Т А Н О В Л Я Ю:

1. Внести в муниципальную программу города Брянска «Физическая культура и спорт в городе Брянске», утвержденную постановлением Брянской городской администрации от 29.12.2018 № 4192-п (в редакции постановлений Брянской городской администрации от 26.03.2019 № 909-п, от 26.04.2019 № 1351-п, от 24.05.2019 № 1617-п, от 28.06.2019 № 2086-п, от 23.08.2019 № 2691-п, от 29.11.2019 № 3898-п, от 26.12.2019 № 4329-п, от 27.12.2019 № 4387-п, от 30.12.2019 № 4442-п, от 25.03.2020 № 857-п,

от 24.04.2020 № 1097-п, от 24.07.2020 № 1872-п, от 27.08.2020 № 2197-п, от 23.10.2020 № 2882-п, от 25.12.2020 № 3609-п, от 30.12.2020 № 3707-п, от 30.12.2020 № 3719-п, от 09.04.2021 № 1021-п, от 17.05.2021 № 1421-п, от 28.05.2021 №1599-п, от 06.07.2021 № 2006-п, от 26.08.2021 № 2573-п, от 22.10.2021 № 3221-п, от 26.11.2021 № 3639-п, от 24.12.2021 № 4148-п, от 29.12.2021 № 4236-п, от 30.12.2021 № 4318-п, от 24.03.2022 № 946-п, от 29.03.2022 № 1035-п, от 06.06.2022 № 1963-п, от 28.07.2022 № 2650-п, от 25.08.2022 № 2999-п) следующие изменения:

1.1. В пункте 3.3.1. таблицы № 2 «План реализации муниципальной программы» слова «Ремонт помещений МБУ СШ по шахматам и шашкам» заменить словами «Капитальный ремонт помещения и фасада МБУ СШ по шахматам и шашкам».

2. Опубликовать настоящее постановление в муниципальной газете «Брянск» и разместить на официальном сайте Брянской городской администрации в сети «Интернет».

3. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на Миронову В.М., заместителя Главы городской администрации.

Глава администрации

А.Н. Макаров